GREENOVATE!
BUILDING SUSTAIN-ABLE MINDS

NEWSLETTER #4
Studeni 2026.

SUSTAIN-ABLE MINDS · ZAVRŠNO IZDANJE

Posljednja runda

Multiplikacijski događaji u četiri zemlje, međunarodni turnir u Dugopolju i igra koja mladima ostaje i nakon završetka projekta.



Partnerski timovi s nagradnim bonovima ispred Split International Schoola u Dugopolju, 5. studenoga 2026.

Petnaest mjeseci, četiri zemlje, jedna igra. U ovom posljednjem newsletteru projekta Sustain-Able Minds osvrćemo se na intenzivnu jesen: nacionalne multiplikacijske događaje u Španjolskoj, Sloveniji i Srbiji, međunarodni Greenovate! turnir i multiplikacijski događaj u Dugopolju te rezultate koji ostaju i nakon završetka projekta u prosincu 2026.

4
zemlje

5
multiplikacijskih događaja

138
sudionika multiplikacijskih događaja

4
jezika tiskane igre

ASPIRA
ODRAZ
Co-funded by the European Union

NACIONALNI MULTIPLIKACIJSKI DOGAĐAJI · LISTOPAD – STUDENI 2026.

Greenovate! na turneji

U listopadu i studenome partneri u Španjolskoj, Sloveniji i Srbiji organizirali su nacionalne multiplikacijske događaje. Mladi, omladinski radnici, edukatori i lokalne institucije upoznali su igru Greenovate!, zajedno je igrali i razgovarali o tome kako je koristiti u svom radu.



ŠPANJOLSKA

Puente Genil · 17. listopada 2026.

38
sudionika

15
organizacija se obvezalo koristiti igru

Asociación Europa 2020 i Grad Puente Genil organizirali su događaj u omladinskom centru La Placita u sklopu #ErasmusDays. Nakon jedne partije prosječni rezultat kviza gotovo se udvostručio, s 2,2 na 4,3 od 6.



SLOVENIJA

Trbovlje i Zagorje ob Savi · 20. i 22. listopada 2026.

26
sudionika

4,5/5
prosječno zadovoljstvo

Zavod Aspira održao je dva događaja, u ZŠMT Trbovlje i PUM-O Zagorje ob Savi, spajajući kviz o održivosti s igrom. Samoprocjena znanja porasla je s 3,5 na 4,3 od 5, a Aspira će svoj tiskani primjerak posuđivati drugim organizacijama.



SRBIJA

Ljubovija · 10. studenoga 2026.

38
sudionika

30
mladih, polovica iz ruralnih područja

Udruženje Svetlost okupilo je učenike Srednje škole Vuk Karadžić, Nacionalnu službu za zapošljavanje, Regionalnu razvojnu agenciju Loznica i lokalne poduzetnike na panelima o zelenim poslovima i inkluzivnom obrazovanju, nakon čega se igrala igra.

> **Učenici koje teorija manje zanima više se uključe kroz igru.**
>
> Povratna informacija edukatora i omladinskih radnika, multiplikacijski događaj u Puente Genilu

Co-funded by the European Union

GREENOVATE!
BUILDING SUSTAIN-ABLE MINDS

NEWSLETTER #4
Studeni 2026.

MEĐUNARODNI TURNIR · ODRAZ, DUGOPOLJE · 4. STUDENOGA 2026.

Četiri tima, jedna ploča

ODRAZ je 4. studenoga u Dugopolju dočekao timove iz Španjolske, Srbije i Slovenije, a svaki tim su činili dvoje mladih studenata i jedan voditelj. Nakon team buildinga u Skrivenoj Dalmaciji i probnih partija, timovi su se odmjerili na službenom turniru, rješavajući izazove održivog turizma, čiste energije i lokalnog gospodarstva kroz timski rad, strategiju i pregovaranje.







4
nacionalna tima

12
igrača: 8 mladih i 4 omladinska radnika

1.125 €
u nagradnim bonovima

KONAČNI POREDAK

1.
ODRAZ
Hrvatska

Zelena mobilnost: 3 pametna sata

2.
Zavod Aspira
Slovenija

Bon za avanturistički park, Geoss

3.
Udruženje Svetlost
Srbija

Studijski posjet Sarajevu

4.
Asociación Europa 2020
Španjolska

Nagrada za sudjelovanje i inovativnost: keramička radionica

MEĐUNARODNI MULTIPLIKACIJSKI DOGAĐAJ · 5. STUDENOGA 2026.

Od igrača do multiplikatora

Sljedeći dan timovi su zamijenili uloge. U Split International Schoolu u Dugopolju podučavali su učenike i nastavnike. Također, igru su promovirali lokalnim udrugama, Općini i Turističkoj zajednici Dugopolje. Dan je završio dodjelom nagrada i uručenjem nagradnih bonova.



36
sudionika

24
lokalnih gostiju, više od planiranog

16
lokalnih mladih

Co-funded by the European Union

ZAVRŠNI REZULTATI PROJEKTA

Što ostaje nakon projekta

Greenovate! je nastao s mladima, a ne samo za njih. Lokalni izazovi koje su mladi mapirali u četiri zemlje postali su sadržaj društvene igre s kartama koja je sada tiskana na jezicima partnera i besplatno dostupna online.

16
lokalnih izazova koje su mapirali mladi u 4 zemlje

52
karte: 4 sektora, 16 izazova i 32 zelena rješenja

4
tiskane jezične verzije: hrvatska, španjolska, srpska i slovenska

32
mladih testiralo je pilot-verzije igre



IGRAJ DIGITALNU VERZIJU

Skeniraj i igraj Greenovate!

Digitalna igra je besplatni otvoreni obrazovni resurs za škole, centre za mlade i organizacije.

Skeniraj kod mobitelom i započni igru ili ga podijeli sa svojom grupom.

Hvala svim mladima, nastavnicima i institucijama koji su igrali s nama.
Projekt Sustain-Able Minds završava u prosincu 2026., ali Greenovate! se nastavlja.

Sustain-Able Minds: Empowering Youth Workers for Sustainable Change · Erasmus+ KA210-YOU · 2025-1-ES02-KA210-YOU-000352659.
Financirano sredstvima Europske unije. Izneseni stavovi i mišljenja samo su autorovi i ne odražavaju nužno službena stajališta Europske unije ili Španjolske nacionalne agencije za mlade (INJUVE). Ni Europska unija ni tijelo koje dodjeljuje sredstva ne mogu se smatrati odgovornima za njih.